

# Podręcznik użytkownika

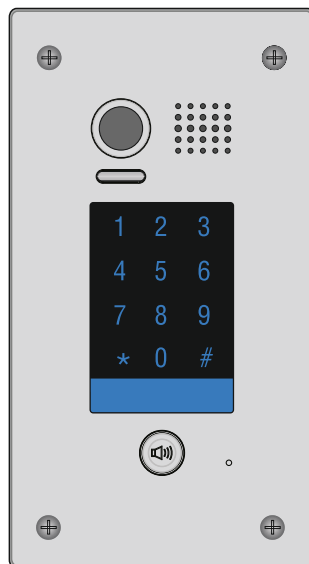
## Vidos

### duc

dwuprzewodowy wideodomofon cyfrowy



**S1301D**  
natynkowa



**S1401D**  
podtynkowa

## STACJA BRAMOWA DLA 2- ŻYŁOWEGO SYSTEMU WIDEODOMOFONOWEGO

**INSTRUKCJA OBSŁUGI • SPECYFIKACJA TECHNICZNA**

|   |         |
|---|---------|
| Charakterystyka systemu.....                        | 3       |
| Budowa stacji bramowej.....                         | 4       |
| Montaż stacji bramowej S1301D.....                  | 5       |
| Montaż stacji bramowej S1401D.....                  | 6       |
| Schematy połączeń.....                              | 7 - 11  |
| Programowanie zamka szyfrowego stacji bramowej..... | 12 - 18 |
| Obsługa zamka szyfrowego.....                       | 19      |
| Interkom .....                                      | 19      |
| Dane techniczne .....                               | 20      |
| Dobór okablowania.....                              | 21      |

System VIDOS **duo** to nowoczesne rozwiązanie charakteryzujące się wyjątkową łatwością konfiguracji i samej instalacji. Podstawowe założenie takiego systemu to prostota podłączenia poprzez zastosowanie wyłącznie 2 żył bez polaryzacji.

Rozbudowa o dodatkowe opcje odbywa się poprzez stosowanie dedykowanych modułów, które łączone są również 2 żyłami.

Dzięki zastosowaniu sprawdzonych technik modulacji sygnału, przesłany obraz i dźwięk wyróżnia się bardzo dobrą jakością w każdym punkcie instalacji.

### PODSTAWOWE FUNKCJE SYSTEMU VIDOS DUO:

- Możliwość podłączenia do 4 stacji bramowych
- Maksymalnie 32 lokale w systemie w podstawowej konfiguracji  
( *rozbudowa do 256 lokali z modułem M-3F* )
- Adresowany interkom pomiędzy monitorami
- 1 zasilacz dla całego systemu
- 2 żyłowe połączenia pomiędzy każdym punktem w całej instalacji (niepolaryzowane)
- Możliwość zastosowania kamer CCTV (standardowo 4 kamery przemysłowe)
- Moduł GSM jako opcjonalne rozwiązanie umożliwiające odbieranie rozmów na telefonie
- Odległość od stacji bramowej do najdalszego monitora - 150m z możliwością zwiększenia zasięgu do 300m przez zastosowanie modułu
- Możliwość sterowania oświetleniem

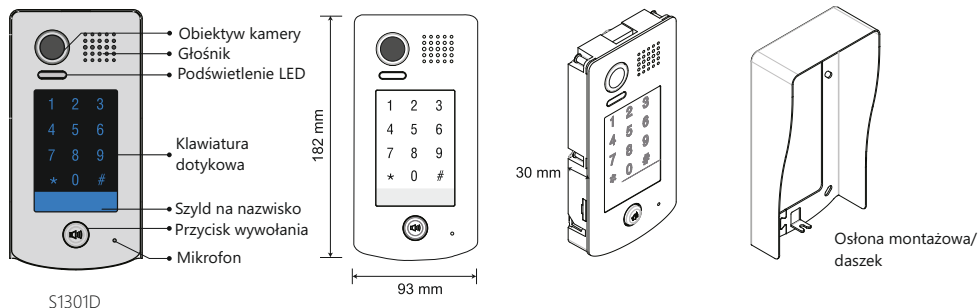
## WAŻNE !

Zanim przystąpisz do montażu i użytkowania urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją obsługi . W razie jakichkolwiek problemów ze zrozumieniem jej treści prosimy o skontaktowanie się ze sprzedawcą urządzenia lub importerem.

Samodzielny montaż urządzenia i jego uruchomienie jest możliwe pod warunkiem posiadania podstawowej wiedzy z zakresu elektroniki oraz używania odpowiednich narzędzi. Zalecane jest dokonywanie montażu urządzenia przez wykwalifikowany personel. Producent nie odpowiada za uszkodzenia mogące wyniknąć z nieprawidłowego montażu czy eksploatacji urządzenia lub w wyniku dokonywania samodzielnych napraw i modyfikacji.

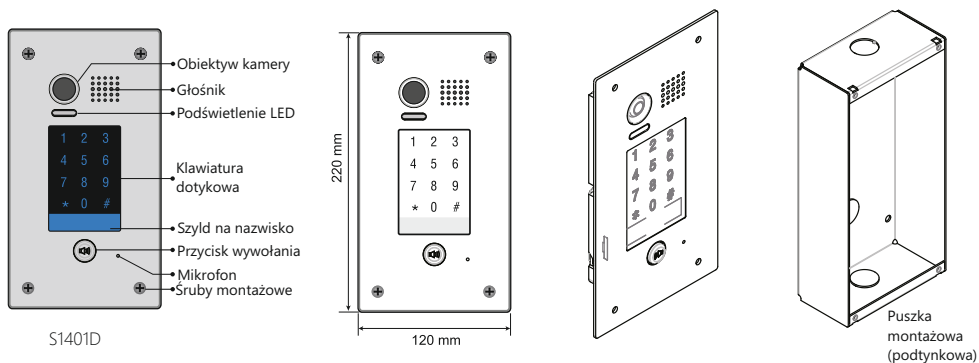
## Opis i budowa stacji bramowej

**S1301D** - jednoabonentowa stacja bramowa z wbudowanym zamkiem szyfrowym umożliwiającym otwieranie wejścia za pomocą kodu. Montaż natynkowy.



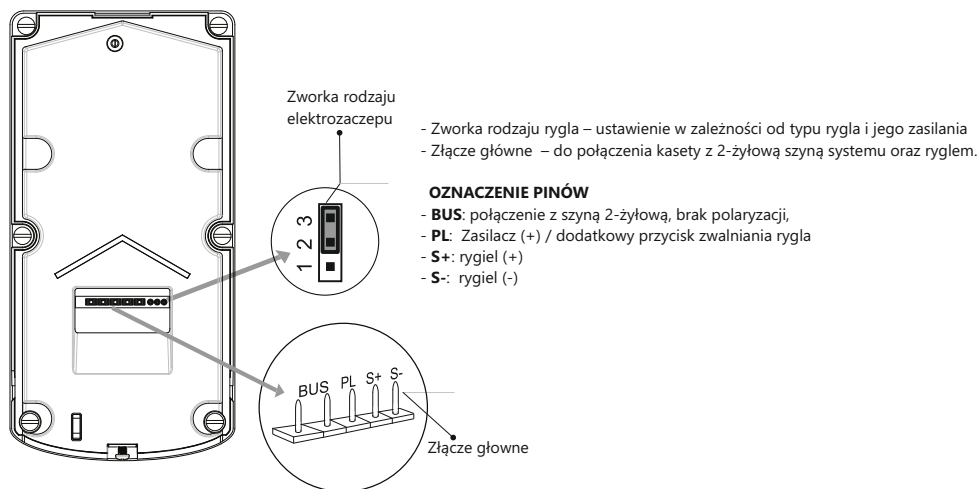
S1301D

**S1401D** - jednoabonentowa stacja bramowa z wbudowanym zamkiem szyfrowym umożliwiającym otwieranie wejścia za pomocą kodu. Montaż podtynkowy.



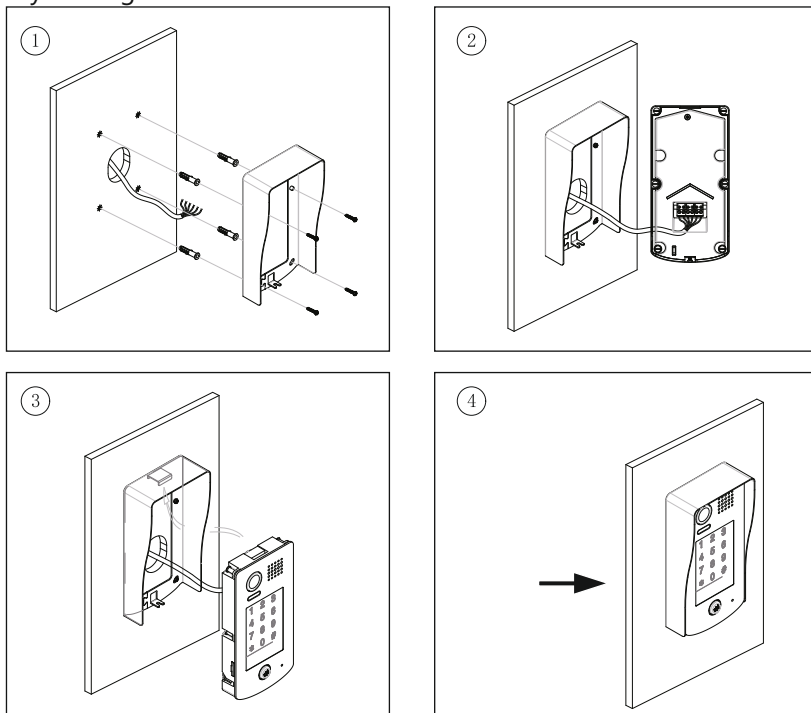
S1401D

## Opis złącza głównego



## S1301

Poniżej przedstawiono opis montażu stacji bramowej. Panel jest przeznaczony do montażu natynkowego.

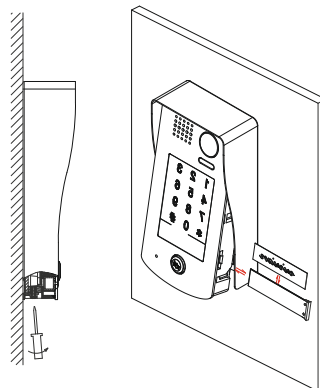


### INSTRUKCJA MONTAŻU:

1. Wykorzystując otwory w daszku, naznacz punkty na wkręty montażowe. Wywierć otwory w naznaczonych miejscach i zamocuj kołki montażowe. Wywierć odpowiedni otwór na przewody.
2. Po zamontowaniu daszka ochronnego przeprowadź przez otwór wszystkie przewody (BUS, zasilanie, rygiel) i podłącz do stacji bramowej zgodnie ze schematem. Przed zamknięciem panelu możesz umieścić opis w podświetlanym szyldzie na nazwisko (*szczególony schemat poniżej*).
3. Zamknij stację bramową łącząc moduł główny z daszkiem ochronnym.
4. Przykręć dolną śrubę zabezpieczającą.

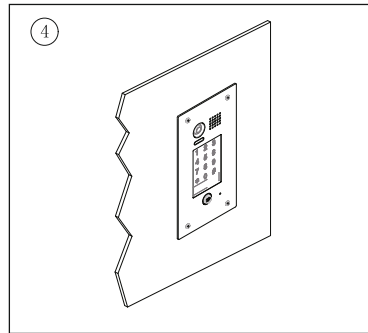
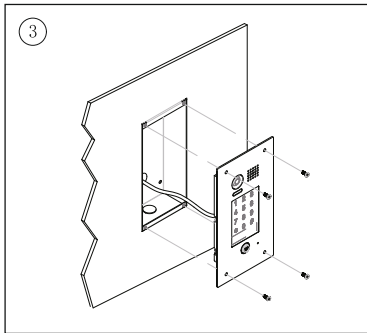
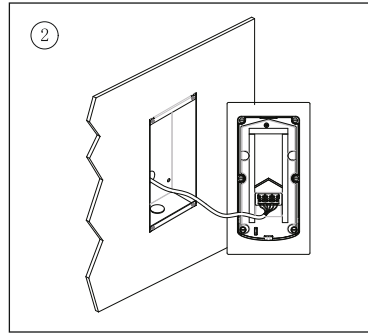
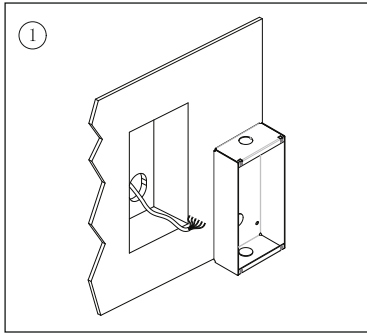
### MONTAŻ SZYLDU NA NAZWISKO

- Poluzuj dolną śrubę zabezpieczającą
  - Uchyl moduł główny oddzielając go od daszka ochronnego
  - Wsuń emblemat (plastikowy element ukryty pod srebrną naklejką)
  - W wysuniętym emblemacie umieść kartkę z treścią, wsuń emblemat na swoje miejsce i zamknij stację bramową.
- Pamiętaj o przykręceniu śruby zabezpieczającej.



## S1401

Poniżej przedstawiono opis montażu stacji bramowej. Panel jest przeznaczony do montażu podtynkowego.

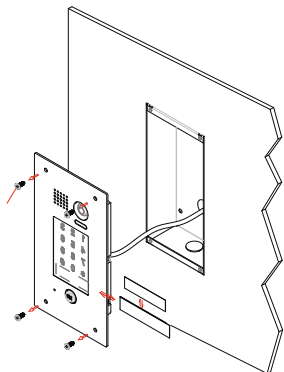


### INSTRUKCJA MONTAŻU:

1. Wytnij w ścianie odpowiednich wymiarów otwór i umieść w nim puszkę podtynkową
2. Przeprowadź przez otwór wszystkie przewody (BUS, zasilanie, rygiel) i podłącz do stacji bramowej zgodnie ze schematem. Przed zamontowaniem panelu możesz umieścić opis w podświetlanym szyldzie na nazwisko (*szczególony schemat poniżej*).
3. Zamocuj przedni panel do puszki podtynkowej używając do tego śrub dostarczonych w zestawie.

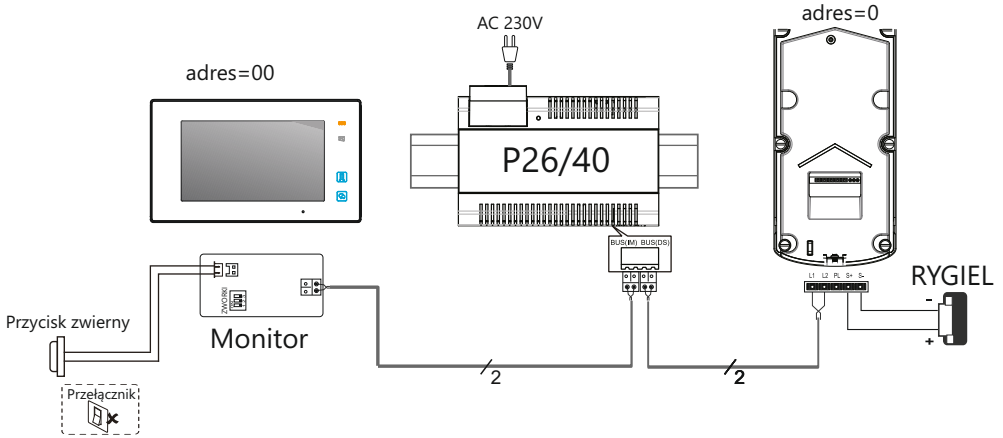
### MONTAŻ SZYLDU NA NAZWISKO

- Odkręć śruby mocujące panel przedni i wysuń go z puszki podtynkowej
- Wyjmij emblemat (plastikowy element z boku osłony ukryty pod srebrną naklejką)
- W wysuniętym emblemacie umieść kartkę z treścią, wsuń element na swoje miejsce i szczelnie zaklej naklejką
- Przymocuj ponownie stację bramową do puszki.



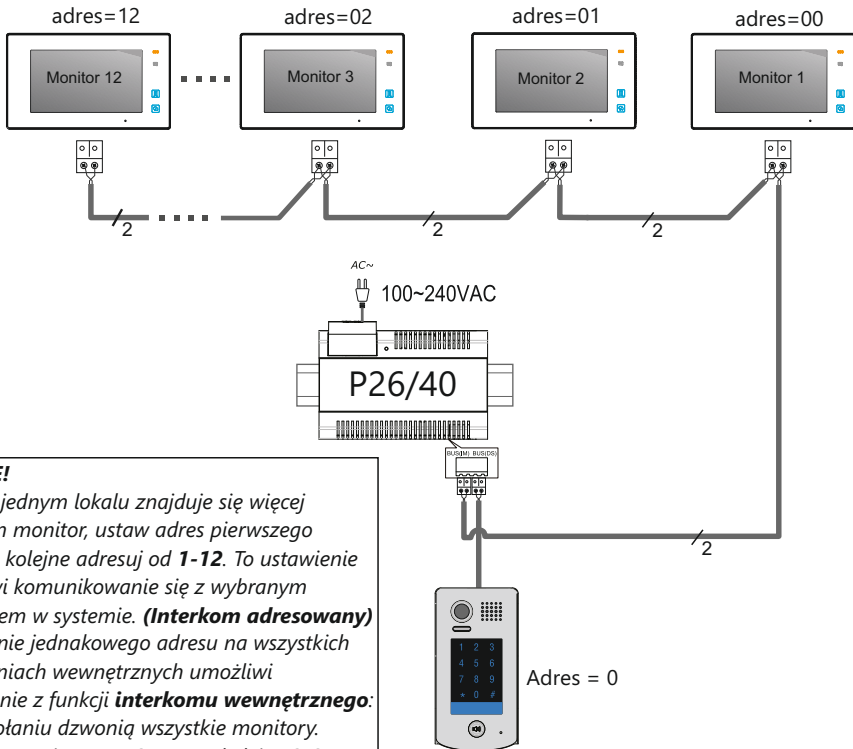
# Schematy połączeń

## 1. Podstawowy schemat podłączenia systemu. 1 stacja bramowa + 1 monitor



Schematy opisujące podłączenie dodatkowych urządzeń znajdują się w instrukcji dla poszczególnych modułów umożliwiając takie połączenia.

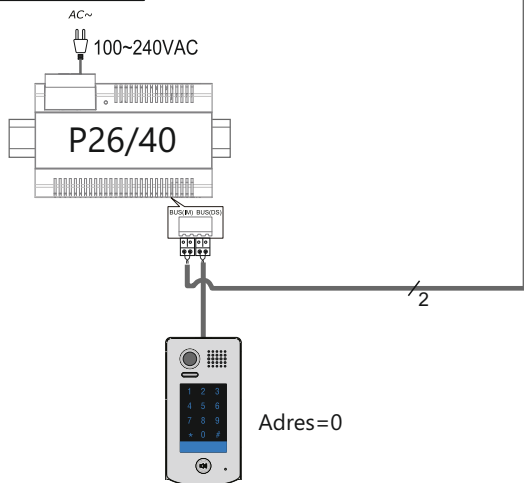
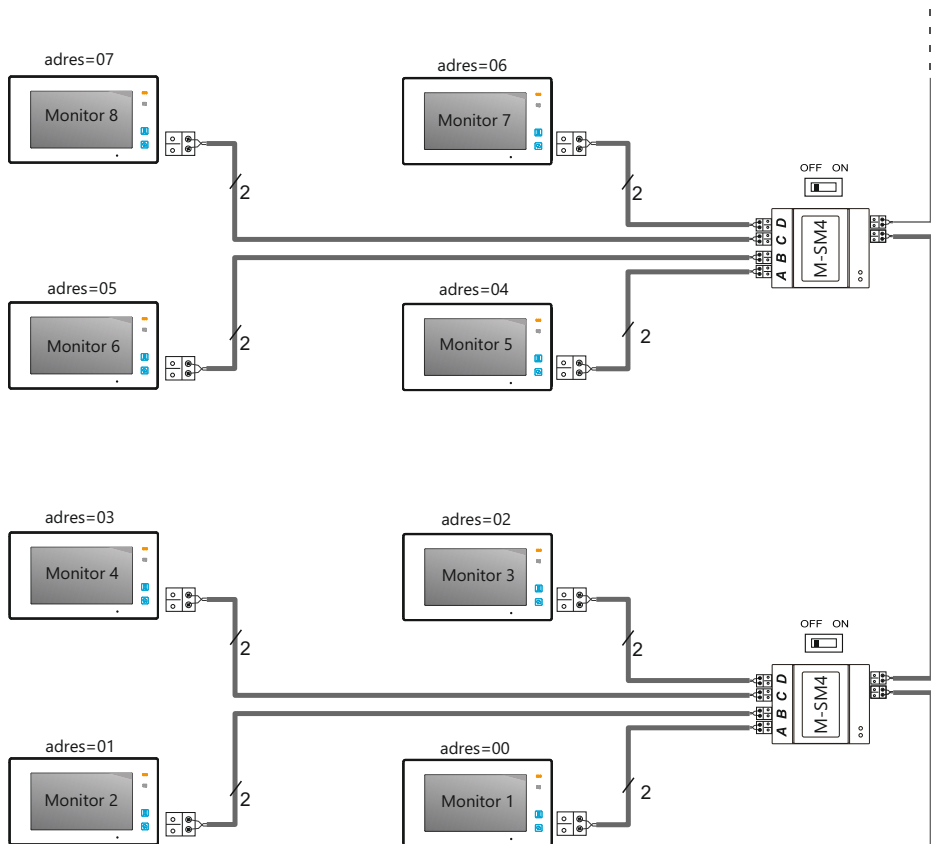
## 2. Schemat rozbudowy systemu o dodatkowe monitory



### WAŻNE!

Jeżeli w jednym lokalu znajduje się więcej niż jeden monitor, ustaw adres pierwszego na [0] a kolejne adresuj od 1-12. To ustawienie umożliwi komunikowanie się z wybranym monitorem w systemie. (**Interkom adresowany**) Ustawienie jednakowego adresu na wszystkich urządzeniach wewnętrznych umożliwi korzystanie z funkcji **interkomu wewnętrznego**: po wywołaniu dzwonią wszystkie monitory. Pierwszy monitor - MASTER => kolejne 3-SLAVE

## 3.Rozbudowa systemu o dodatkowe monitory przy użyciu modułu rozszerzającego M-SM4



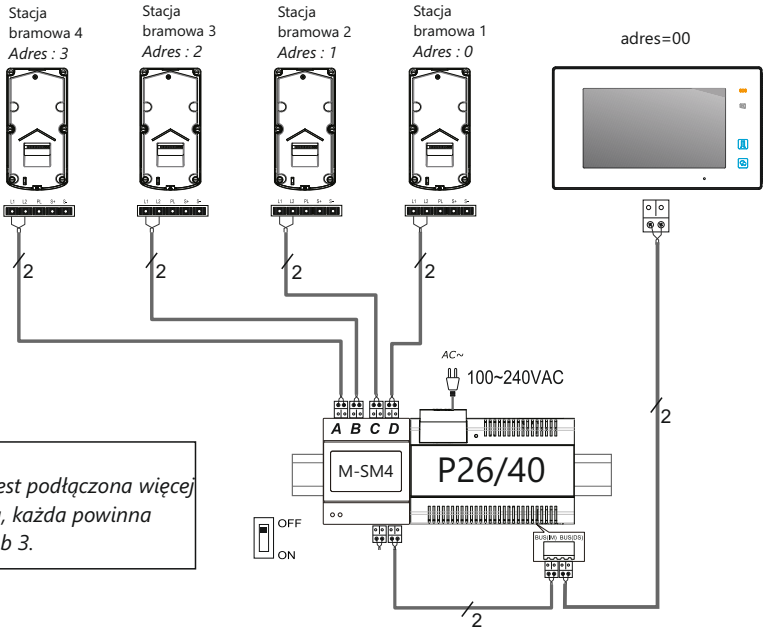
### WAŻNE!

Jeżeli w jednym lokalu znajduje się więcej niż jeden monitor, ustaw adres pierwszego na [0] a kolejne adresuj od 1-12. To ustawienie umożliwi komunikowanie się z wybranym monitorem w systemie. (**Interkom adresowany**)

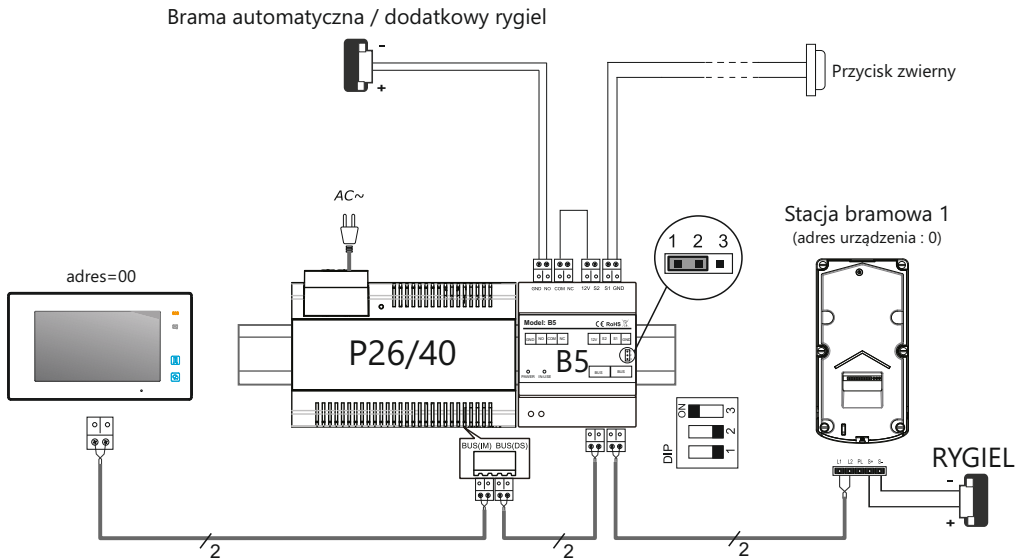
Ustawienie jednakowego adresu na wszystkich urządzeniach wewnętrznych umożliwi korzystanie z funkcji **interkomu wewnętrznego**: po wywołaniu dzwonią wszystkie monitory. Pierwszy monitor - MASTER => kolejne 3-SLAVE



## 4. Rozbudowa systemu o dodatkowe stacje bramowe



## 5. Schemat podłączenia modułu sterującego bramą automatyczną lub dodatkowym wejściem



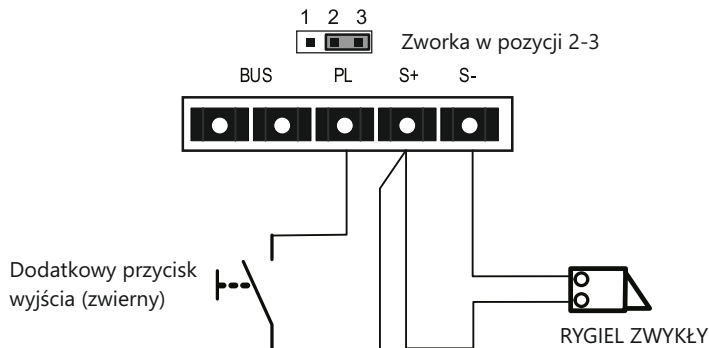
# Schematy połączenia elektrozaczeput

Poniższe schematy przedstawiają różne sposoby podłączenia elektrozaczeput do stacji bramowej i jego konfiguracje zależnie od sposobu jego zasilania.

## METODA I

Rygiel zwykły (wyzwalany napięciem), zasilany wewnątrz z zasilacza systemowego.

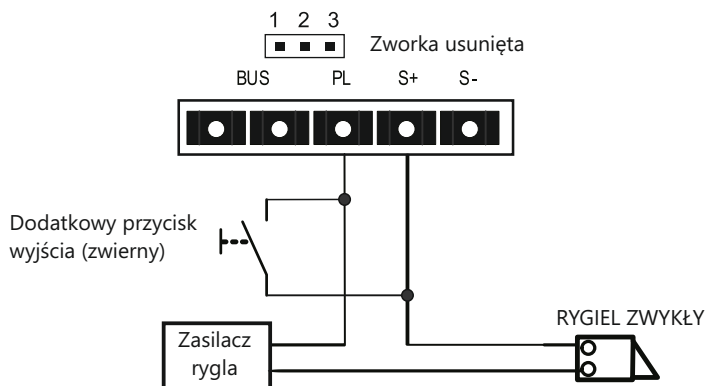
Ta metoda podłączenia możliwa jest tylko przy zastosowaniu elektrozaczeput niskoprądowego o napięciu **12V** i poborze prądu maks. **250mA**



## METODA II

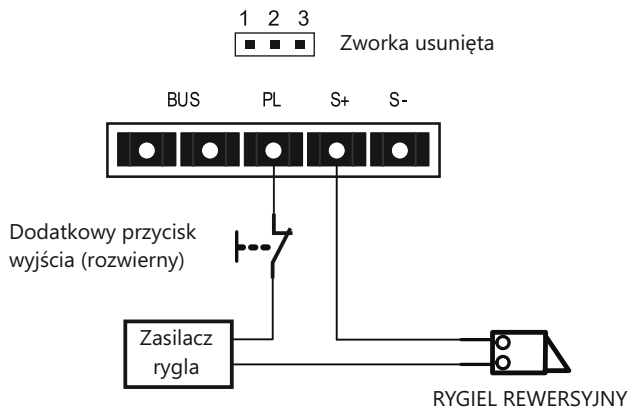
Rygiel zwykły (NO: wyzwalany napięciem), zasilany zewnątrz z dodatkowego zasilacza

Ta metoda podłączenia umożliwia zastosowanie dowolnego elektrozaczeput o parametrach nieprzekraczających 24V/3A AC/DC



### METODA III

Rygiel rewersyjny (wyzwalany brakiem napięcia), zasilany zewnątrz z dodatkowego zasilacza  
Ta metoda podłączenia umożliwi zastosowanie dowolnego elektrozaczełu o parametrach nieprzekraczających 24V/3A AC/DC



### WAŻNE!

**Rodzaj zastosowanego elektrozaczełu wpływa na ustawienie zworek. Zwróć uwagę aby ich ustawienie było dostosowane do instalacji.**

Rodzaj użytego elektrozaczełu należy określić i zapisać w zaawansowanych ustawieniach monitora lub stacji bramowej.

### STACJA BRAMOWA

- W przypadku zastosowania zwykłego elektrozaczełu wpisz w panelu ustawień **kod 0** (ustawienie domyślne)
- W przypadku zastosowania elektrozaczełu rewersyjnego należy wprowadzić **kod 1**

### MONITOR

- W przypadku zastosowania zwykłego elektrozaczełu wpisz w panelu ustawień zaawansowanych **kod 8010**
- W przypadku zastosowania elektrozaczełu rewersyjnego należy wprowadzić **kod 8011**

**Jeżeli w monitorze i panelu zewnętrznym zastosowano różne ustawienia, obowiązuje ostatnio wprowadzona zmiana.**

## Programowanie stacji bramowej

Każde programowanie stacji bramowej odbywa się w trybie administracyjnym i wymaga zalogowania się poprzez wprowadzenie kodu administratora. Fabrycznie ustawiony kod to : **1234**.

Programowanie poszczególnych opcji odbywa się poprzez wpisywanie określonych komend przypisanych do danej funkcji. Zmieniając kilka funkcji jednocześnie nie musisz opuszczać trybu programowania, możesz wprowadzać kolejne komendy.

Po zakończeniu edycji wyjdź z trybu programowania wybierając **\***

### WAŻNE! ustawienia fabryczne określają pewne stałe funkcje klawiatury

**\*** - Kasuj, wyjdź, opuść funkcję.

**#** - Zatwierdź, wejdź

**Możesz zamienić działanie funkcji tych klawiszy w trybie programowania**

## Programowanie stacji bramowej c.d

### WAŻNE!

Każdą zmianę funkcji zatwierdź wybierając [#]. Jeżeli w ciągu 10 sekund po wprowadzeniu ostatniej cyfry nie zatwierdzisz zmiany, system zignoruje tę operację.

| Nr | Funkcja                                      | Kod funkcji | Zakres ustawień                            | Ustawienie domyślne |
|----|--|-------------|--|---------------------|
| 1  | Reset wszystkich ustawień                    | 00          | -  | -                   |
| 2  | Zmiana kodu administratora                   | 01          | 1-12 cyfr od 0-9                           | 1234                |
| 3  | Czas podświetlania klawiatury                | 02          | 10 - 99 sekund                             | 10 sekund           |
| 4  | Czas otwarcia elektrozaczełu                 | 03          | 1 - 99 sekund                              | 3 sekunda           |
| 5  | Tryb zwalniania elektrozaczełu               | 04          | 0 - zwykły<br>1 - rewrsyjny                | 0 - zwykły          |
| 6  | Włączenie / wyłączenie dźwięków operacji     | 05          | 0 - włączone<br>1 - wyłączone              | 0 - włączone        |
| 7  | Reset kodów dostępu użytkowników             | 06          | -  | -                   |
| 8  | Ustalenie działania klawiszy [*] [#]         | 07          | 0 - normalne<br>1 - odwrócone              | 0 - normalne        |
| 9  | Dźwięk wywołania w stacji bramowej           | 08          | 0 - włączony<br>1 - wyłączony              | 0 - włączony        |
| 10 | Czułość klawiatury                           | 09          | od 0 do 5                                  | 2                   |
| 11 | Regulacja mikrofonu                          | 10          | od 0 do 9                                  | 7                   |
| 12 | Regulacja głośnika                           | 11          | od 0 do 9                                  | 4                   |
| 13 | Ustawienie podświetlenia                     | 12          | od 0 do 2                                  | 0                   |
| 14 | Ustawienie oświetlenia nocnego               | 13          | od 0 do 5                                  | 4                   |
| 15 | Ustaw adres stacji bramowej                  | 14          | od 0 do 3                                  | 0                   |
| 16 | Kod jednorazowy dla wejścia 1                | 18          | 1-12 cyfr od 0-9                           | —                   |
| 17 | Kod jednorazowy dla wejścia 2                | 19          | 1-12 cyfr od 0-9                           | —                   |
| 18 | Kod dla grupy użytkowników 1                 | 20-59       | 1-12 cyfr od 0-9<br>Maks. 40 kodów         | —                   |
| 19 | Kod dla grupy użytkowników 2                 | 60-99       | 1-12 cyfr od 0-9<br>Maks. 40 kodów         | —                   |
| 20 | Tryb pracy                                   | 100         | 1 - jednolokatorski<br>0 - wielolokatorski | 1 - jednolokatorski |
| 21 | Ustawianie adresu lokalu dla stacji bramowej | 101         | 00-31                                      | 00                  |

# Programowanie stacji bramowej c.d

Poniżej szczegółowo opisane są poszczególne operacje zmieniające ustawienia. Każda zmiana jest potwierdzona zmiennym kolorem podświetlenia klawiatury oraz sygnałem dźwiękowym w stacji bramowej.

Wprowadź kod administratora  
Domyślnie [ 1 2 3 4 ] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
BIAŁY

Dźwięk  Beep+, Beep

## 1. Reset wszystkich ustawień


## 2. Zmiana kodu administratora (fabrycznie 1234)

## 3. Czas podświetlenia klawiatury (fabrycznie 10s)

## 4. Czas otwarcia elektrozapetu (fabrycznie 3s)


Wprowadź kod funkcji  
00+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep


Wprowadź kod funkcji  
01+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

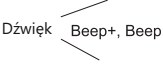
Wprowadź kod funkcji  
02+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
03+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź cyfrę  
1234+[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź nowy kod  
1-12 cyfr od 0-9 +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź nowy czas  
od 10 do 99 + [#]


Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź nowy czas  
od 01 do 99 + [#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

- Po wybraniu klawisza  (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk  Beep+, Beep

-Wszystkie ustawienia zostają przywrócone do wartości fabrycznych.

- Po włączeniu zasilania, następuje automatyczny test stacji bramowej. W tym czasie miga podświetlenie klawiatury i edycja funkcji jest zablokowana. Po zakończeniu testu podświetlenie wraca do trybu podstawowego, głośnik generuje długi, pojedynczy dźwięk

Kod administratora może się składać z 1-12 cyfr. Kody użytkowników muszą się różnić od kodu administratora. Przed rozpoczęciem programowania zalecamy zmianę fabrycznego kodu na swój własny.

Po ustawieniu czasu podświetlenia klawiatury na 00, będzie ona podświetlona przez cały czas.

Ustawienie czasu podświetlenia na wartość 10...99, określa czas świecenia zgodny z ustawioną wartością w sekundach. Podświetlenie uruchamiane jest dotknięciem panelu wybierania.

Czas otwarcia rygla można ustawiać również z poziomu monitora. W sytuacji gdy zadane zostaną różne wartości (w stacji bramowej i monitorze) obowiązuje to, które zostało wprowadzone jako ostatnie.

# Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora  
Domyślnie [ 1 2 3 4 ] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
BIAŁY

Dźwięk  
Beep+, Beep

## 5. Tryb zwalniania elektrozaczepek    6. Włączenie/wyłączenie dźwięków operacji (fabrycznie włączone)    7. Reset wszystkich kodów    8. Ustalenie działania klawiszy \* #

Wprowadź kod funkcji  
04 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
05 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
06 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
07 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

0- rygiel normalny  
1 - rygiel rewersyjny  
Zatwierdź #

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

0- włączone  
1 - wyłączone  
Zatwierdź #

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

Wprowadź ciąg cyfr  
1234  
Zatwierdź #

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

0- normalne  
1 - odwrócone  
Zatwierdź #

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

- Po wybraniu klawisza \* (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk  
Beep+, Beep

- Tryb otwarcia rygla można ustawić również z poziomu monitora. W sytuacji gdy zadane zostaną różne wartości (w stacji bramowej i monitorze) obowiązuje to, które zostało wprowadzone jako ostatnie.

- Ustawienie wartości ,0' ustali dźwięk klawiatury po każdym przyciśnięciu jakiegokolwiek przycisku.

- Ustawienie wartości ,1' wyłącza dźwięki klawiatury a każde przyciśnięcie jest potwierdzone krótkim błyskiem podświetlenia klawiatury.

- Wybierając tę opcję usuwasz wszystkie zapisane kody użytkowników.

- Kod administratora zostaje przywrócony do wartości fabrycznej **1234**

- Ustawienie wartości ,0' określa działanie klawiszy :  
# - zatwierdź opcję  
\* - wyjdź / opuść funkcję

- Ustawienie wartości ,1' określa działanie klawiszy :  
\* - zatwierdź opcję  
# - wyjdź / opuść funkcję

# Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora  
Domyślnie [1 2 3 4] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
BIAŁY

Dźwięk  
Beep+, Beep

## 9. Dźwięk wywołania w stacji bramowej (fabrycznie włączony)

## 10. Czulość klawiatury (fabrycznie 2)

## 11. Regulacja głośności mikrofonu (fabrycznie 7)

## 12. Regulacja głośność głośnika (fabrycznie 4)

Wprowadź kod funkcji  
**08 +#**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
**09 +#**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
**10 +#**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
**11 +#**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

0 - włączony  
1 - wyłączony  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

Wybierz czulość 0-5  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

Wybierz głośność 0-9  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

Wybierz głośność 0-9  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

- Po wybraniu klawisza **\*** (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.  
- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.  
- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk  
Beep+, Beep

- Ustawienie wartości na ,0' włącza dźwięk dzwonka słyszalny w stacji bramowej po każdym wywołaniu.  
- Ustawienie wartości na ,1' oznacza wyłączenie dźwięku dzwonka podczas wywołania.

- Większa wartość oznacza mniejszą czulość klawiatury. W ten sposób zwiększasz odporność na przypadkowe włączenie (owady, muśnięcia)  
- Ustawienie mniejszej wartości zwiększa czulość klawiatury.  
- Każda zmiana powoduje uruchomienie automatycznego testu klawiatury

- Możesz też ustawić głośność podczas prowadzenia rozmowy. Aby tego dokonać, wprowadź kod administratora podczas rozmowy (klawiatura zmieni kolor podświetlenia na BIAŁY) wybierz regulację:  
GŁOŚNOŚĆ MIKROFONU: 1 (głośniej) 4 (ciszej)  
GŁOŚNOŚĆ GŁOŚNIKA: 3 (głośniej) 6 (ciszej)

# Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora  
Domyślnie [1 2 3 4] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
BIAŁY

Dźwięk  
Beep+, Beep

## 13. Ustawienie podświetlenia (fabrycznie 0)

## 14. Ustawienie podświetlenia nocnego (fabrycznie 4)

## 15. Ustaw adres stacji bramowej (fabrycznie 0)

Wprowadź kod funkcji  
12 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
13 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
14 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  
Beep+, Beep

Wprowadź wartość  
0 - 2

Zatwierdź [#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

Wprowadź wartość  
0-5

Zatwierdź [#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY


Dźwięk  
Beep+

Wpisz cyfrę od  
0-3

Zatwierdź [#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  
Beep+

- Po wybraniu klawisza  (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk  
Beep+, Beep

### Ustawienie wartości na „0”

Tryb czuwania - niebieskie

Nawiązywanie połączenia - intensywnie migające niebieskie.

Rozmowa - powolnie migające niebieskie.

Zwolnienie elektrozaczełu - zielone

### Ustawienie wartości na „1”

Tryb czuwania - zielone

Nawiązywanie połączenia - intensywnie migające zielone.

Rozmowa - powolnie migające zielone.

Zwolnienie elektrozaczełu - niebieskie

### Ustawienie wartości na „2”

Tryb czuwania - niebieskie

Nawiązywanie połączenia - żółte

Rozmowa - czerwone

Zwolnienie elektrozaczełu - zielone

Intensywność oświetlenia nocnego

ustalona zostaje poprzez wpisanie odpowiedniej wartości w zakresie 0-5

Im wyższa wartość tym bardziej intensywne podświetlenie

ADRES STACJI BRAMOWEJ:

Jeżeli do jednego lokalu połączona jest więcej niż jedna stacja bramowa, każda powinna mieć inny adres

0 = adres stacji bramowej 1  
1 = adres stacji bramowej 2  
2 = adres stacji bramowej 3  
3 = adres stacji bramowej 4



# Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora  
Domyślnie [ 1 2 3 4 ] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
BIAŁY

Dźwięk  Beep+, Beep

**16. Kod jednorazowy dla wejścia nr 1**

**17. Kod jednorazowy dla wejścia nr 2**

**18. Kod dostępu dla wejścia 1**

**19. Kod dostępu dla wejścia 2**

20 ~ 59

60 ~ 99

Wprowadź kod funkcji  
18 +#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep


Wprowadź kod funkcji  
19+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep


Wprowadź kod funkcji  
np.24+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
np.60+#

Kolor podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź kod dostępu  
1-12 cyfr (np. 1345)  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź kod dostępu  
1-12 cyfr (np. 2580)  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź kod dostępu  
1-12 cyfr (np. 1401)  
**Zatwierdź [#]**


Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

Wprowadź kod dostępu  
1-12 cyfr (np. 1902)  
**Zatwierdź [#]**

Kolor podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

- Po wybraniu klawisza  (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury do trybu podstawowego

Dźwięk  Beep+, Beep

- Kod jednorazowy jak wskazuje jego nazwa może być użyty wejścia na posesję tylko jeden raz. Po otwarciu rygla za pomocą takiego kodu zostaje on wykasowany z pamięci w ciągu 60 sekund od jego wykorzystania.

- Wprowadzenie kodu dłuższego niż 12 cyfr powoduje wyzerowanie wprowadzania (seria krótkich dźwięków).  
Wprowadź kod od nowa.

- Kod jednorazowy musi być różny od kodu administratora oraz kodów użytkowników.

- Kod dostępu dla grupy użytkowników 1 jest przypisany do wejścia nr 1, kod dostępu dla grupy użytkowników 2 jest przypisany do wejścia nr 2 i to wejście otwiera.

- Możesz wprowadzić maksymalnie 40 kodów dla każdej grupy użytkowników.

- Wprowadzenie kodu dłuższego niż 12 cyfr powoduje wyzerowanie wprowadzania (seria krótkich dźwięków).  
Wprowadź kod od nowa.

- Kody muszą być różne od kodu administratora oraz kodów jednorazowych.

# Programowanie stacji bramowej c.d

Wprowadź kod administratora  
Domyślnie [ 1 2 3 4 ] +[#]

Kolor podświetlenia klawiatury  
BIAŁY

Dźwięk  Beep+, Beep

## 20. Tryb pracy

fabrycznie:


1: jednolokatorski

## 21. Ustawienie adresu lokalu dla stacji bramowej

fabrycznie: jednolokatorski 32


Wprowadź kod funkcji  
100 +#

Kolor  
podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź kod funkcji  
101+#

Kolor  
podświetlenia klawiatury  
ŻÓŁTY

Dźwięk  Beep+, Beep

Wprowadź 0 (wielolokatorski)  
Wprowadź 1 (jednolokatorski)

Zatwierdź [#]

Kolor  
podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY


Dźwięk  Beep+

Wpisz cyfry od 1-32  
(np. 2)

Zatwierdź [#]

Kolor  
podświetlenia klawiatury  
ZIELONY → BIAŁY

Dźwięk  Beep+

- Po wybraniu klawisza  (gwiazdka) opuszczasz tryb programowania. Głośnik generuje dźwięk i klawiatura podświetla się na kolor trybu czuwania.

- Jeżeli w ciągu 10 sekund nie zostanie wciśnięty żaden klawisz, system opuści tryb programowania automatycznie.

- W przypadku wprowadzenia błędnej komendy, urządzenie wygeneruje dźwięk a klawiatura podświetli się kolorem czerwonym.

Powrót podświetlenia klawiatury  
do trybu podstawowego

Dźwięk  Beep+, Beep

Ustawianie trybu pracy :

0 : wielolokatorski  
1: jednolokatorski

W trybie jednolokatorskim  
wybierz adres 00

W trybie wielolokatorskim  
wybierz adres z zakresu **00-31**

## OTWIERANIE WEJŚCIA ZA POMOCĄ KODU

Po wpisaniu na klawiaturze numerycznej prawidłowego kodu użytkownika (o długości 1~12 cyfr) i zatwierdzeniu poprzez wybranie **#** (fabrycznie), usłyszysz dźwięk a podświetlenie klawiatury zmieni kolor zgodnie z ustawieniami. Rygiel elektromagnetyczny sterujący wejściem na posesję zostanie zwolniony.

Maksymalny dozwolony czas na wprowadzenie cyfry kodu wynosi 10 sekund. Jeśli czas ten zostanie przekroczony, uprzednio wprowadzona część kodu zostanie zignorowana przez system.

## BŁĘDNY KOD

W przypadku wprowadzenia błędnego kodu, należy użyć klawisza kasowania (fabrycznie „\*”), następnie wprowadzić kod ponownie prawidłowy kod. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego kodu, głośnik wygeneruje trzy krótkie dźwięki.

## PRZERWANIE POŁĄCZENIA

W trakcie nawiązywania połączenia, aby zakończyć wybierz **✖** (fabrycznie). Połączenie zostanie odrzucone.

## Interkom

Funkcja interkomu umożliwi nawiązywanie połączeń pomiędzy monitorami.

System DUO uwzględni dwa rodzaje takich połączeń zależnie od sposobu adresowania.

### 1. Interkom wewnętrzny, nieadresowany ( systemy wielolokatorskie pow.2 abonentów)

W jednym lokalu możesz podłączyć maksymalnie 4 urządzenia. Połączenie realizowane jest na wszystkie jednocześnie. Odebrana rozmowa wygasza pozostałe monitory. Aby realizować tego rodzaju połączenie należy ustawić jednaki adres na wszystkich monitorach i unifonach.

Dodatkowo określ ich działanie: Pierwszy monitor - **MASTER** => kolejne 3 - **SLAVE**



### 2. Interkom zewnętrzny, adresowany

Taki rodzaj połączenia może być zrealizowany pomiędzy monitorami w jednym lokalu lub poszczególnymi lokalami w systemie wieloabonentowym.

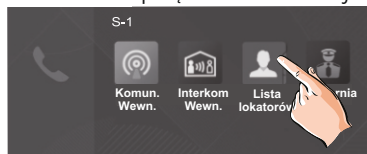
W jednym lokalu ( *tylko systemy 1 i 2 abonentowe*) możesz zainstalować maksymalnie 12 urządzeń wewnętrznych. Adresując je w zakresie **00-12** ( *jednoabonentowe*) i **16-28** ( *dwoabonentowe*) możesz wykonywać połączenia pomiędzy wybranymi monitorami.

Takie ustawienie uniemożliwia połączenie z drugim lokalem.

W systemie wieloabonentowym każdy lokal ma przypisany swój indywidualny adres ustawiany na monitorach.

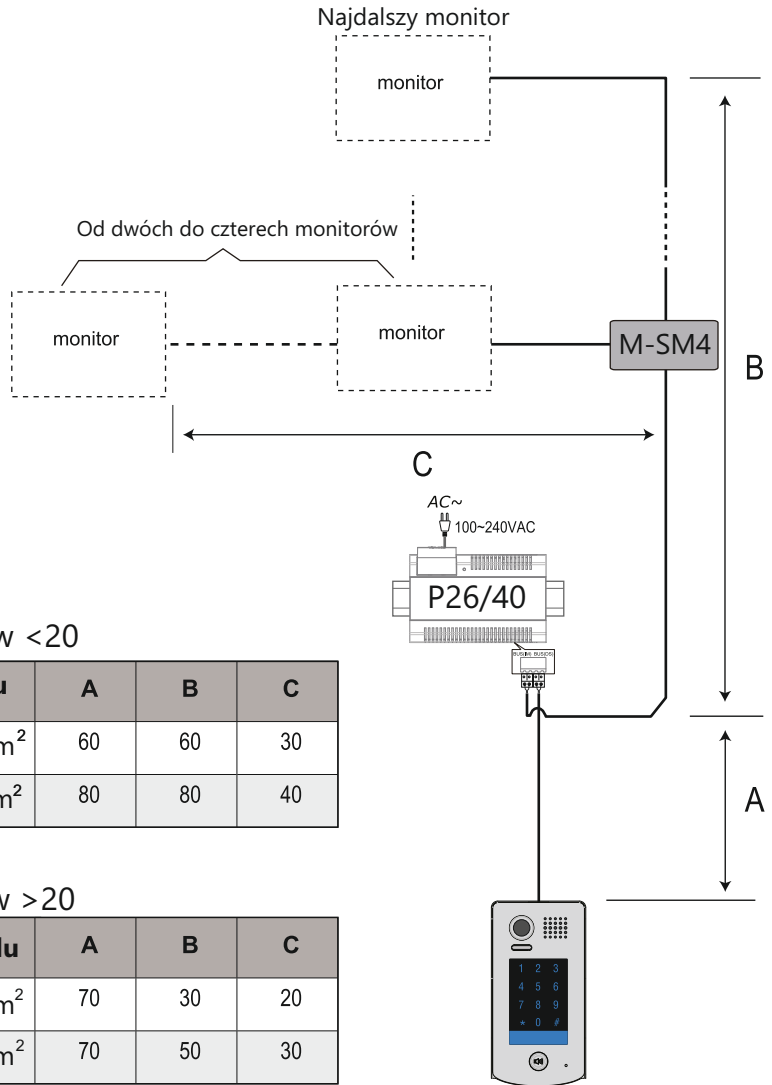
Posługując się listą dostępną w monitorze możesz nawiązać połączenie z dowolnie wybranym lokalem.

W tej konfiguracji niemożliwe jest adresowane połączenie w ramach jednego abonenta.



## Dane techniczne

| Stacja bramowa                           | model:1301D                  | model:1401D      |
|--|------------------------------|------------------|
| Zasilanie                                | 24V DC                       |                  |
| Zasilanie elektrozaczeptu                | 12V DC max.250mA             |                  |
| Pobór mocy                               | 0,96W czuwanie / 3,84W praca |                  |
| Wyjścia przekaźnikowe                    | 1 lub 2 z modułem B5         |                  |
| Parametry sygnału wideo                  | 1Vp-p 75 ohm CCIR            |                  |
| Maksymalne obciążenie styków przekaźnika | 6A                           |                  |
| Przetwornik kamery                       | CMOS 1/4 "                   |                  |
| Rozdzielczość                            | 420TVL                       |                  |
| Kąt widzenia obiektywu                   | 105 °w szerokości            |                  |
| Sposób montażu                           | natynkowy                    | podtynkowy       |
| Zakres temperatur pracy                  | -18° C ~ +55 C°              |                  |
| Stopień ochrony                          | IP54                         |                  |
| Wymiary zewnętrzne                       | 182 x 93 x 44mm              | 220 x 120 x 50mm |



Ilość monitorów < 20

| Rodzaj przewodu         | A  | B  | C  |
|-------------------------|----|----|----|
| 2 x 0.75mm <sup>2</sup> | 60 | 60 | 30 |
| 2 x 1 mm <sup>2</sup>   | 80 | 80 | 40 |

Ilość monitorów > 20

| Rodzaj przewodu         | A  | B  | C  |
|-------------------------|----|----|----|
| 2 x 0.75mm <sup>2</sup> | 70 | 30 | 20 |
| 2 x 1 mm <sup>2</sup>   | 70 | 50 | 30 |

Do instalacji systemu DUO zalecamy zastosowanie przewodu typu ,linka' (np. OMY) pamiętając dobraniu odpowiednich przekrojów wg. tabeli powyżej.

Dopuszczalna jest również instalacja przy wykorzystaniu przewodu skręconego typu ,UTP' (nieekranowanego)

# KARTA GWARANCYJNA

Nazwa i model urządzenia:

**1 LOKATORSKA STACJA BRAMOWA Z ZAMKIEM SZYFROWYM**

S1301D

S1401D

*Pieczęć i podpis sprzedawcy w punkcie sprzedaży*

.....  
*Data sprzedaży*

1. Firma Wena udziela gwarancji na zakupione produkty na okres 24 miesięcy od daty zakupu, umieszczonej na niniejszej Karcie Gwarancyjnej i dokumencie zakupu.
2. Usterki produktu ujawnione w okresie gwarancji będą usuwane bezpłatnie w ciągu 21 dni roboczych od daty przyjęcia produktu do punktu serwisowego.
3. Użytkownikowi przysługuje prawo wymiany produktu na nowy, jeżeli:
  - > w okresie gwarancji wykonano cztery istotne naprawy, a produkt nadal wykazuje usterki;
  - > po stwierdzeniu, że wystąpiła usterka niemożliwa do usunięcia. Przy wymianie produktu na nowy potrąca się równowartość brakujących lub uszkodzonych przez Użytkownika elementów (także opakowania) i koszt ich wymiany
4. Użytkownik dostarcza uszkodzony sprzęt na własny koszt do punktu serwisowego
5. Gwarancja nie obejmuje obniżania się jakości urządzenia spowodowanego normalnym procesem zużycia i poniższych przypadków:
  - > niewłaściwym lub niezgodnym z instrukcją obsługą użytkowaniem produktu;
  - > użytkowaniem lub pozostawieniem produktu w nieodpowiednich warunkach (nadmierna wilgotność, zbyt wysoka lub niska temperatura, nasłonecznienie itp.) odmiennych warunków konserwacji i eksploatacji zamieszczonych instrukcji obsługi produktu;
  - > uszkodzeń mechanicznych, chemicznych, termicznych;
  - > uszkodzeń spowodowanych działaniem sił zewnętrznych np. przepięcia w sieci elektrycznej, wyładowania atmosferyczne, powódź, pożar;
  - > uszkodzenie powstałe na skutek niewłaściwego zainstalowania urządzenia niewłaściwego przechowywania urządzenia lub napraw wykonanych przez osoby nieupoważnione;
  - > uszkodzenie powstałe na skutek podłączenia niewłaściwego napięcia.
6. Gwarancja straci ważność w skutek:
  - > zerwania lub uszkodzenia plomb gwarancyjnych;
  - > podłączenia dodatkowego wyposażenia, innego niż zalecane przez producenta produktu;
  - > przeróbek i zmian konstrukcyjnych produktu oraz napraw wykonanych poza punktem serwisu Wena;
  - > Karta gwarancyjna lub numery seryjne zostały zmienione, zamazane lub zatarte;
7. Karta Gwarancyjna jest ważna tylko z wpisaną datą sprzedaży potwierdzonymi pieczęcią i podpisem sprzedawcy.
8. Warunkiem wykonania naprawy jest dostarczenie towaru z niniejszą Kartą Gwarancyjną oraz dowodem zakupu.
9. Punkt serwisowy:





Firma Handlowa Wena  
Al. Jerozolimskie 311  
05-816 Reguły/ k. Warszawy  
tel. 22 8370286; 22 8174008  
e-mail: [biuro@vidos.pl](mailto:biuro@vidos.pl)  
[www.vidos.pl](http://www.vidos.pl)